

Ethik - Klasse 5 - mittel

Thema: Wenn eine Lern-App falsch entscheidet | Arbeitszeit: ca. 45 Minuten | Kompetenzen: Perspektiven prüfen, Werte abwägen und urteilen

Dilemma / Ausgangssituation

Eine Lern-App stuft Ali nach zwei Fehlern als „schwach“ ein und gibt ihm nur noch sehr einfache Aufgaben. Im Unterricht löst er schwierigere Aufgaben gut.

Aufgaben

1. Benenne alle Beteiligten und ihre Interessen.

2. Formuliere den zentralen Wertekonflikt.

3. Nenne je ein Argument für und gegen den Vorschlag oder das Verhalten.

4. Triff eine begründete Entscheidung und beschreibe ihre Umsetzung.

5. Leite eine allgemeine Regel für vergleichbare Fälle ab.

Vollständige Lösungen

Ethik - Klasse 5 - Wenn eine Lern-App falsch entscheidet

1. Ali, Lehrkraft, Klasse und Anbieter der App.
2. Schnelle automatische Anpassung steht gegen eine gerechte, vollständige Beurteilung.
3. Dafür: Die App kann Übungswege rasch anpassen. Dagegen: Wenige Daten können zu einer falschen und entmutigenden Einstufung führen.
4. Die Lehrkraft prüft weitere Leistungen, korrigiert die Auswahl und erklärt Ali, dass die App nur ein Hilfsmittel ist.
5. Automatische Urteile werden überprüft und dürfen menschliche Beobachtung nicht ersetzen.

Kontrolle: Das Urteil berücksichtigt Beteiligte, gegensätzliche Argumente, Folgen und eine nachvollziehbare Regel.



Lösung online

QR-Code scannen:

<https://uebungsblaetter.sekundarschule-ausleben.de/loesungen/ethik/ethik-k5-012-mittel.html>